

Dossier de conception

[Sous-titre du document]



09 octobre 2013

MAM5 VIM / Master SSTIM

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc368507477)

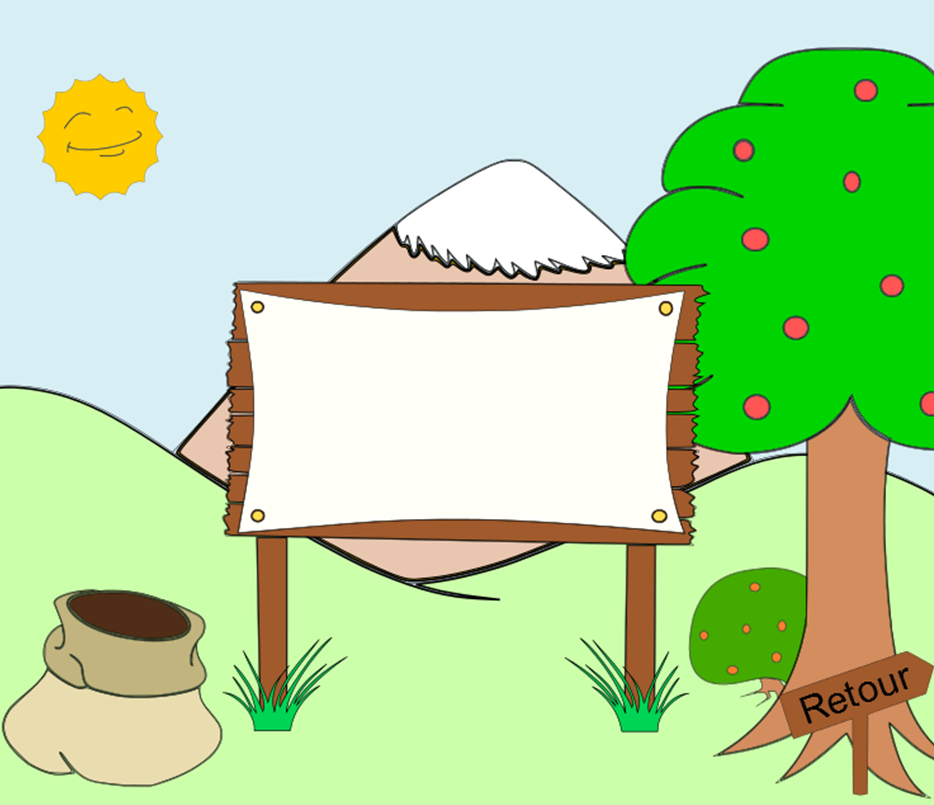
[Mise en œuvre 3](#_Toc368507478)

[Outils 4](#_Toc368507479)

[Planning de réalisation 5](#_Toc368507480)

# Introduction

# Mise en œuvre



Zone de jeu

Sac duquel proviendront les lettres/syllabes du jeu et dans lequel elles iront après le jeu

Soleil indicateur de réussite / échec de l’exercice (petite animation)

Bouton cliquable de retour au menu principal

# Outils

Html5

Balises SVG pour le traitement des images et des animations

Javascript (et ?jQuery) pour les interactions avec l’utilisateur

# Planning de réalisation

Mise en place des mouvements des lettres

- tirage des lettres

- événement souris (pour déplacer les lettres ( ?drag and drop ou click pour sélectionner et re-click pour désélectionner ?)

Réalisation du jeu

Mise en place des animations en cas de victoire/défaite

Réalisation d’autres jeux (Supplément 1)

Réalisation d‘un menu (Supplément 2)